



Datenblatt CODESYS SVN

CODESYS SVN ermöglicht eine integrierte Anbindung an das Software-Versionierungssystem Apache™ Subversion® für alle Applikationsobjekte.

CODESYS SVN ist Teil des Tool-Bundles CODESYS Professional Developer Edition.

Produktbeschreibung

Apache™ Subversion® ist ein Werkzeug zur Versions- und Revisionsverwaltung von aktuellen oder historischen Versionen von Dateien wie Quellcode, Webseiten und Dokumentation. Eine Revisionsverwaltung, auch als Versionsverwaltung oder Source-Code-Verwaltung bekannt, ist das Management der Änderungen an Dokumenten, Programmen und anderen Informationen, welche als Computer-Dateien gespeichert werden. Sie wird sehr häufig in der Softwareentwicklung eingesetzt, wo ein Team von Mitarbeitern die gleichen Dateien bearbeitet. Die Hauptaufgaben einer Versionsverwaltung sind:

- Mitschreiben von Änderungen: Es kann zu jeder Zeit reproduziert werden, wer zu welcher Zeit welche Änderungen vorgenommen hat.
- Wiederherstellen alter Revisionen einzelner Dateien. Versehentliche Änderungen an Dateien können jederzeit rückgängig gemacht werden.
- Archivierung spezieller Revisionen eines Projektes. Es kann jederzeit auf ältere Versionen zurückgegangen werden.
- Koordinierung des gemeinsamen Zugriffs der Entwickler auf die Daten.
- Gleichzeitige Entwicklung in mehreren Branches eines Projektes.

Die Funktionen von Subversion stehen direkt in CODESYS zur Verfügung, unabhängig davon, ob es sich um die 32- Bit oder 64-Bit-Variante handelt. Die Anwendung ist nahtlos in die Entwicklungsumgebung integriert.

CODESYS SVN kann im CODESYS Development System ohne Lizenz installiert und gestartet werden. Um eine Verbindung zu einem SVN-Repository herzustellen, ist ein Lizenzschlüssel sowohl in der Demoversion als auch in der Vollversion erforderlich.

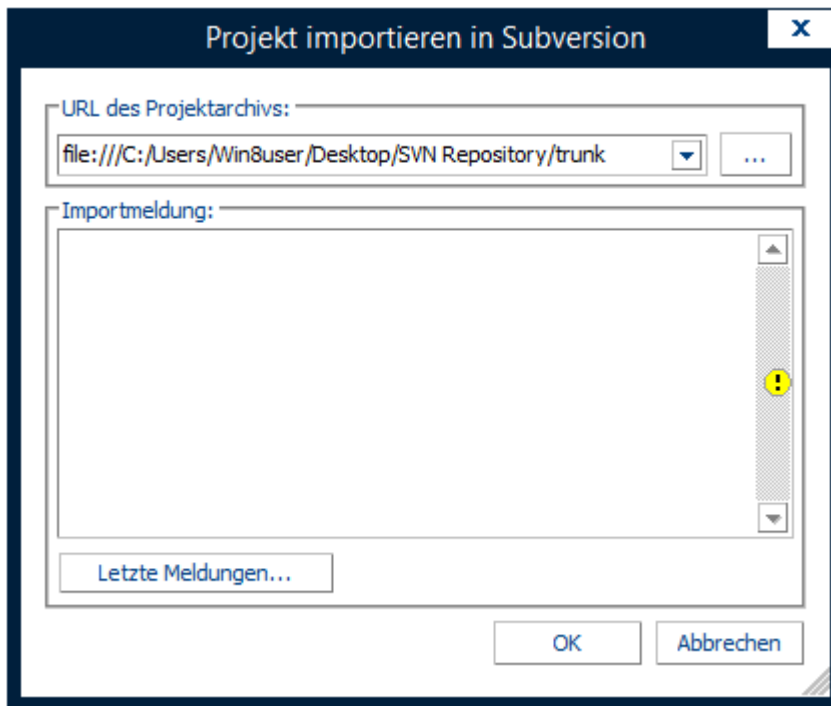
Die Subversion-Befehle in CODESYS dienen dazu, die Konsistenz von Objekten, welche von mehreren Benutzern bearbeitet werden, zu erhalten. Sie erlauben den Vergleich unterschiedlicher Revisionen sowie die Wiederherstellung bestimmter Revisionen eines Objektes. Um ein Projekt in Subversion zu verwalten, muss es in Subversion importiert werden. Danach zeigen die Overlay-Icons im Objektbaum den Status der Objekte an.

Bedeutung der Overlay-Icons

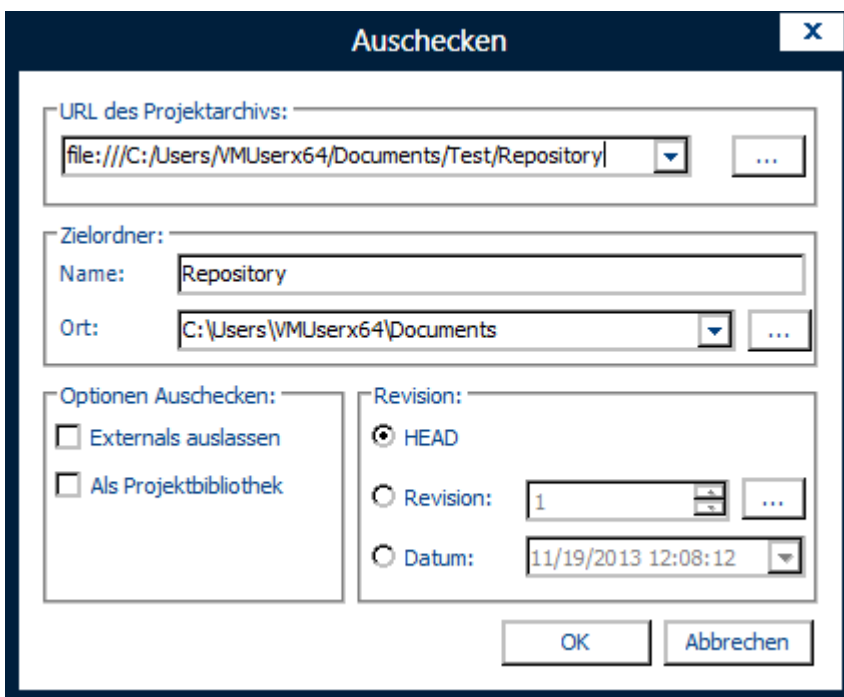
	Objekt hinzugefügt		Objekt gesperrt
	Objekt mit Konflikt		Objekt hat gelöschte Unterobjekte
	Objekt gelöscht		Objekt wird beim Übertragen ignoriert
	Objekt geändert		Externes Objekt
	Objekt normal		Unversioniertes Objekt
	Objekt schreibgeschützt (read-only)		Objekt hat modifizierte Unterobjekte

Nachdem das Projekt in Subversion importiert wurde, stehen die zahlreiche Befehle im Projekt-Menü oder im Kontextmenü der Objekte im Gerätebaum zur Verfügung:

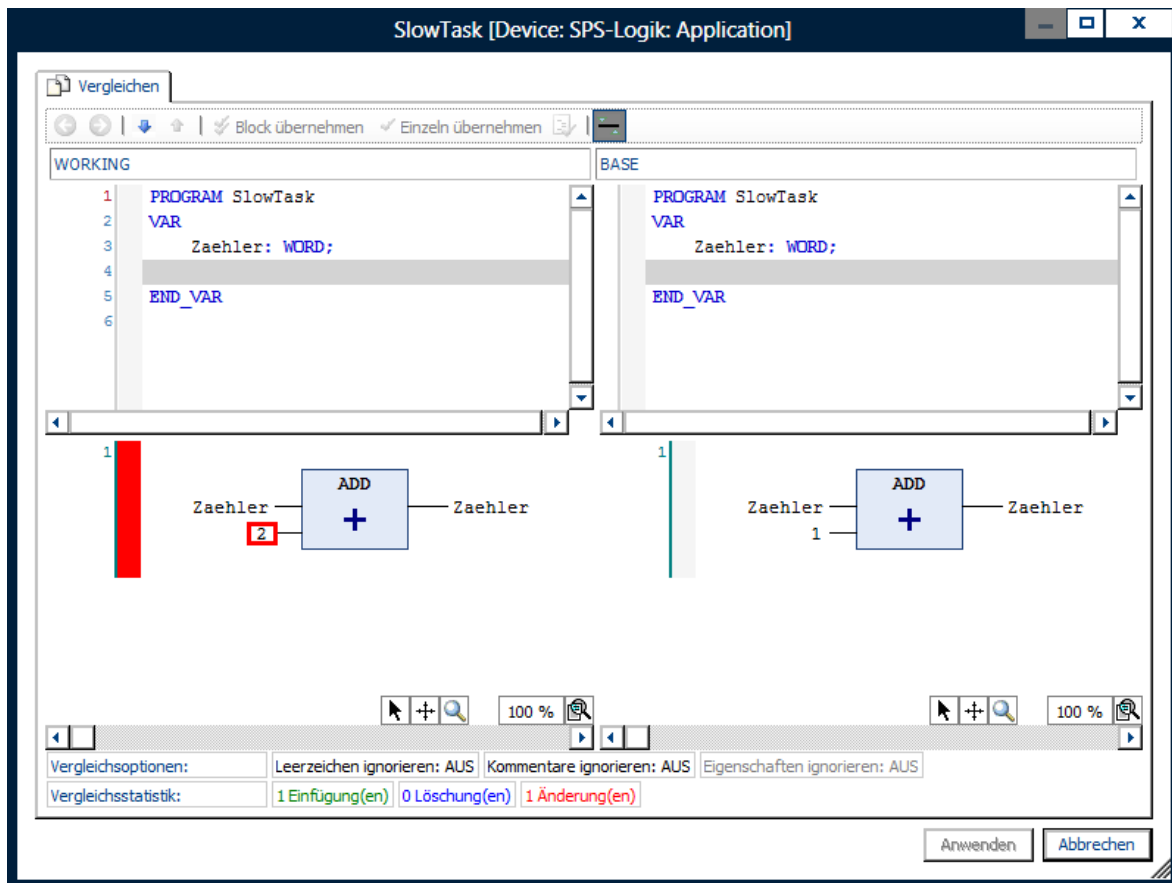
- Projekt importieren in Subversion
- Auschecken
- Übertragen
- Vergleichen
- Vergleich mit HEAD-Revision
- Vergleich mit Revision
- Vergleich mit Projekt auf Server
- Einbinden von externen Dateien
- Ignorieren
- SVN Info
- Zeige Eigenschaften
- Sperre holen
- Sperre stehlen
- Sperre freigeben
- Zeige Log
- Rückgängig
- Rückgängig auf Revision
- SVN Aktualisieren
- Aktualisiere zu Revision
- Hinzufügen
- Projekt trennen von Subversion
- Wechseln zu
- Aus Ignorieren-Liste entfernen
- Arbeitskopie aufräumen
- Authentisierungsdaten löschen
- Änderungen zusammenführen
- Mit Projektarchiv verbinden
- Konflikt lösen
- Arbeiten im Offline-Mode
- Kopieren (Branch/Tag)



Dialog zum Importieren eines Projektes in ein bestehendes SVN-Repository



Dialog zum Auschecken eines Projektes aus einem SVN-Repository



Dialog zum Vergleich der aktuellen Version mit der Basisversion des Projekts im SVN-Repository

Allgemeine Informationen

Lieferant:

CODESYS GmbH
 Memminger Straße 151
 87439 Kempten
 Deutschland

Support:

Technischer Support ist bei diesem Produkt nicht enthalten. Um technischen Support zu erhalten, erwerben Sie bitte ein CODESYS Support Ticket.

<https://support.codesys.com>

Artikelname:

CODESYS SVN

Artikelnummer:

2101000000

Vertrieb/Bezugsquelle:

CODESYS Store
<https://store.codesys.com>

Lieferumfang:

- Package für das CODESYS Development System inklusive Lizenzvereinbarung und Online-Hilfe
- Lizenzschlüssel

Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

Programmiersystem	CODESYS Development System V3.5.19.30 oder höher
Laufzeitsystem	-
Unterstützte Plattformen/ Geräte	-
Zusätzliche Anforderungen	Abonnement der CODESYS Professional Developer Edition. <ul style="list-style-type: none"> • Ein laufendes Subversion-Projektarchiv (Repository) auf einem Server oder lokal in einer Datei • Installation des Redistributable Package für Microsoft Visual Studio 2015

Für Informationen zur Arbeit mit Subversion oder zur Installation der benötigten Software wenden Sie sich bitte an Ihren lokalen IT-Spezialisten.

Einschränkungen	keine
Lizenzierung	siehe CODESYS Professional Developer Edition
Erforderliches Zubehör	Optional: CODESYS Key

Detaillierte Kompatibilitäts-Information

Version	Programmiersystem
4.6.3.0	3.5.19.30 - newest
4.6.2.0	3.5.19.30 - newest
4.6.1.0	3.5.19.30 - newest
4.6.0.0	3.5.19.30 - newest
4.5.0.0	3.5.19.30 - newest
4.4.0.0	3.5.17.0 - newest
4.3.0.0	3.5.16.0 - newest
4.2.7.0	3.5.16.0 - newest
4.2.6.0	3.5.16.0 - newest
4.2.5.1	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.2.5.0	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.2.4.0	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.2.2.0	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.2.1.0	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.2.0.0	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.1.2.1	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.1.1.0	3.5.9.50 - 3.5.15.x
4.1.0.2	3.5.9.50 - 3.5.15.x

Bitte beachten Sie: Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gilt der Inhalt der aktuellen Online-Version dieses Dokuments.

Erstellungsdatum: 16.02.2026