



Twitter Library

Mit der „Twitter Library“ können Twitter-Nachrichten (Tweets) direkt von der Steuerung an Twitter verschickt werden.

Produktbeschreibung

Lizenzierung:

Es wird keine Lizenz benötigt.

Mit der `TwitterLibrary` können Twitter-Nachrichten (Tweets) direkt von der Steuerung verschickt werden. Das Versenden von Twitter-Nachrichten erfolgt über die „Rest-API“ von Twitter. Die Kommunikation erfolgt über `https`, die Authentifizierung ist über das OAuth-Protokoll realisiert.

Funktionen

Das Package enthält die Library `TwitterLibrary` und das Beispielprojekt `TwitterExample`.

`TwitterLibrary`:

Mit dem Funktionsbaustein `SendTweet` können Tweets verschickt werden. Die Nachricht wird der Eingangsvariablen `wsMessage` übergeben. Die Authentifizierung erfolgt über die Eingänge `sOAuthConsumerKey`, `sConsumerSecret`, `sOAuthToken` und `sOAuthTokenSecret`. Die Daten erhalten Sie bei der Registrierung der Applikation von Twitter (siehe unten). Eine steigende Flanke an `xExecute` verschickt die Nachricht.

`TwitterExample`:

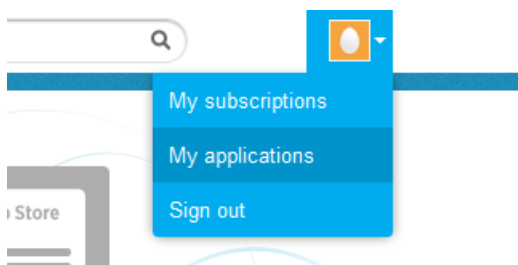
Das Beispiel zeigt anhand einer einfachen Visualisierung, wie die `TwitterLibrary` verwendet werden kann. Die Zugangsdaten müssen in dem Programm `PROG` eingegeben werden.

Registrierung bei Twitter

Um Nachrichten von einer externen Applikation versenden zu können, muss der Anwender seine Applikation zuerst bei Twitter registrieren. Nach erfolgreicher Registrierung erhält der Anwender die Zugangsdaten für die Applikation.

Im Folgenden werden die einzelnen Schritte der Registrierung beschrieben:

1. Anlegen eines Accounts bei Twitter www.twitter.com
2. Login auf der Twitter-Developer-Seite <https://dev.twitter.com/>
3. Unter „My applications“ kann die Applikation registriert werden.



4. „Create a new application“ aufrufen und die Daten eingeben. Da die Applikation nicht als öffentliche Webseite veröffentlicht werden sollte, kann unter Website z.B. die URL der eignen Firmen-Webseite angegeben werden.
5. Wichtig: Die Zugriffsberechtigung der Applikation muss mindestens auf „Read and Write“ gesetzt sein.

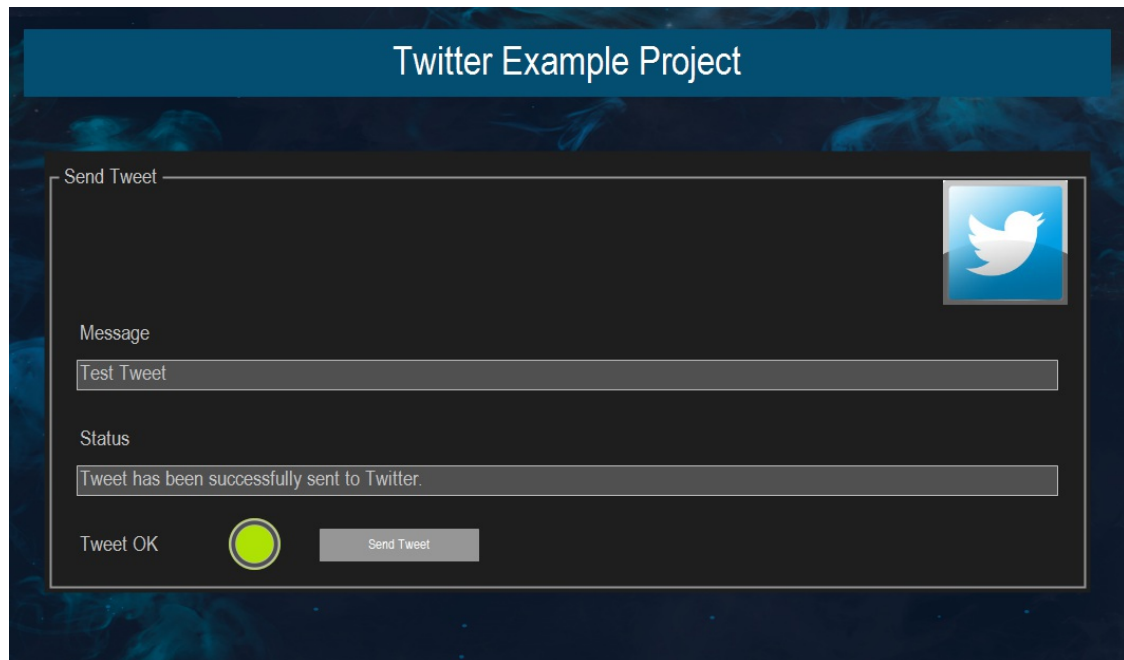
Application Type

Access:

- Read only
- Read and Write
- Read, Write and Access direct messages

What type of access does your application need? Note: @Anywhere applications require read & write access. Find out more about our [Application Permission Model](#).

6. Nach der Registrierung werden die vier Schlüssel „Consumer key“, „Consumer secret“, „Access token“ und „Access token secret“ generiert. Die Schlüssel werden auch unter dem Karteireiter „OAuth tool“ angezeigt.
7. Die Schlüssel können jetzt im Programm PROG eingegeben werden bzw. dem Funktionsbaustein SendTweet übergeben werden.



Visualisierung des Beispielprojektes ,TwitterExample.project'

Allgemeine Informationen

Lieferant:

CODESYS GmbH
 Memminger Straße 151
 87439 Kempten
 Deutschland

Support:

<https://support.codesys.com>

Artikelname:

Twitter Library

Artikelnummer:

000047

Vertrieb:

CODESYS Store

<https://store.codesys.com>

Lieferumfang:

- CODESYS Software und / oder Lizenzschlüssel mit Rechnungsinformation
- Bei Schulungen und Veranstaltungen: Buchungsbestätigung

Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

Programmiersystem	CODESYS Development System Version 3.5.14.0 oder höher
Laufzeitsystem	CODESYS Control Version 3.5.14.0
Unterstützte Plattformen/ Geräte	Hinweis: Verwenden Sie das Projekt „Device Reader“, um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. „Device Reader“ ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich.
Zusätzliche Anforderungen	-
Einschränkungen	-
Lizenzierung	Es wird keine Lizenz benötigt.

Bitte beachten Sie: Nicht alle CODESYS-Funktionen sind in allen Ländern verfügbar. Weitere Informationen zu diesen länderspezifischen Einschränkungen erhalten Sie unter sales@codesys.com.

Bitte beachten Sie: Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gilt der Inhalt der aktuellen Online-Version dieses Dokuments.