



Beispielprodukt

Kurzbeschreibung des Produktes..

Produktbeschreibung

Lizenzierung:

Es wird keine Lizenz benötigt.

Beispiel:

Der CODESYS Depictor ermöglicht das Erstellen, Darstellen und Animieren von 3D-Modellen. Für die Erstellung der 3D-Modelle können dazu Posen (relative Geometriebeziehungen / Transformationen) und Elemente (3D-Geometrien) in einer Baumstruktur eingefügt und so in Beziehung zueinander gesetzt werden. Die Posen können mit Applikations-Variablen verknüpft werden, deren Istwerte zur Laufzeit ausgelesen werden und so das 3D-Modell animieren.

Beispiel:

Typische Einsatzgebiete des CODESYS Depictors sind:

- Unterstützung bei der Vorab-Inbetriebnahme von Projekten durch die Möglichkeit zur visuellen Überprüfung der Abläufe am drei-dimensionalen Modell
- Realitätsnahe grafische Veranschaulichung von CODESYS-gesteuerten Maschinen, Fahrzeugen oder Anlagen, ohne fertigen Hardwareaufbau
 - zur Präsentation beim potentiellen Kunden
 - als Basis für Präsentationen oder technische Diskussionen
 - in Lehre und Forschung

mit dem Vorteil, dass die erstellte Steuerungsapplikation später direkt zum Steuern der echten Hardware verwendet werden kann

Zur Erstellung der 3D-Modelle bietet der CODESYS Depictor folgende Features:

- Erzeugung von beliebigen Geometriebeziehungen (Transformationen) innerhalb der 3D-Modelle
- Verknüpfung der Geometriebeziehungen zu Applikationsvariablen (z.B. Achswinkel), so dass die 3D-Modelle zur Laufzeit (online) animiert werden können
- Vorhandene Bibliothek mit Basis-3D-Elementen (z.B. Box, Zylinder, Fläche)
- Import von .obj-Dateien (Wavefront), .dae-Dateien (COLLADA) und .3ds-Dateien (3D Studio) zur Erzeugung eigener komplexer 3D-Elemente (Einschränkung: für die komplexeren Formate .dae und .3ds müssen die gesamten Geometrie-Daten als ein einziges Objekt hinterlegt sein)
- 3D-Objekt-Bibliotheken für alle Kinematik-Transformationen von CODESYS SoftMotion CNC
- Automatische Beleuchtung des 3D-Modells

Jedes erstellte CODESYS Depictor 3D-Modell lässt sich innerhalb anderer CODESYS Depictor 3D-Modelle wiederverwenden.

Beispieloptionen..

Allgemeine Informationen

Lieferant:

CODESYS GmbH
 Memminger Straße 151
 87439 Kempten
 Deutschland

Support:

<https://support.codesys.com>

Artikelname:

Produktnamen

Artikelnummer:

xxxxxxxxxx

Vertrieb:

CODESYS Store

<https://store.codesys.com>

Lieferumfang:

CODESYS Package

Systemvoraussetzungen und Einschränkungen

Programmiersystem	CODESYS Development System V3.5.9.0 oder höher
Laufzeitsystem	CODESYS Control V3.5.9.0 oder höher
Unterstützte Plattformen / Geräte	Hinweis: Verwenden Sie das Projekt „Device Reader“, um die von der Steuerung unterstützten Funktionen zu ermitteln. „Device Reader“ ist kostenlos im CODESYS Store erhältlich.
Zusätzliche Anforderungen	-
Einschränkungen	Kein Einsatz dieses Produkts in den USA
Lizenzierung	Es wird keine Lizenz benötigt. Hinweis: Ohne Lizenz läuft die Software im Demomodus für zwei Stunden. Danach ist ein manueller Neustart erforderlich.
Erforderliches Zubehör	CODESYS Key

Bitte beachten Sie: Nicht alle CODESYS-Funktionen sind in allen Ländern verfügbar. Weitere Informationen zu diesen länderspezifischen Einschränkungen erhalten Sie unter sales@codesys.com.

Bitte beachten Sie: Technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Es gilt der Inhalt der aktuellen Online-Version dieses Dokuments.